

1984. 1. 28

九州大学

# 大型計算機センターニュース

No. 287

福岡市東区箱崎6丁目10番1号  
九州大学大型計算機センター  
広報教育室(TEL092-641-1101)  
内線 2505

## 目次

- 1. 昭和59年度計算機利用申請について ..... 1
- 2. 端末表示の高速化について..... 2
- 3. PFD-TTY (パソコンをフルスクリーン端末に...) ..... 2

### 1. 昭和59年度計算機利用申請について

下記のとおり行いますので連絡所・地区協を通じて申請して下さい。

#### 記

#### 1. 新規申請

- 受付開始日 3月15日(木)
- 必要書類 計算機利用申請書, 利用申請シート

#### 2. 年度更新申請

- 前年度申請と支払責任者番号, 支払責任者氏名, 課題番号, 利用者氏名, 所属, 研究課題に変更がない場合をいう。
- 受付期間
 

4月1日から利用される方	}	2月1日~2月29日
データセットを引き続き利用される方		
その他		昭和59年12月31日
- 必要書類 計算機利用申請書, 利用申請シート  
計算機利用報告書(課題申請の時)

(共同利用掛 電(内)2515)

## 2. 端末表示の高速化について

TTY手順端末の出力が高速化されました。速度の選択は以下のコマンドで行って下さい。

コマンド	オペランド
TTY	[ TW T 4 0 1 0 ]

TW : 低速表示 (従来の表示)

T 4 0 1 0 : 高速表示

(注意)

本機能は出力テキスト前後のCR(キャリジリターン)LF(ラインフィード)における端末動作保障時間(0.2秒程度)をなくすことによって実現したものです。したがって、タイプライタ型端末、一部のディスプレイ型端末(F9430等)ではうまく動作しなくなる場合があります。

なお、セッション開設時はTWになっています。

(ネットワーク室 電(内)2516)

## 3. PFD-TTY (パソコンをフルスクリーン端末に・・・)

TSSを利用されるユーザーにとってフルスクリーンエディタが使えることは、操作性やプログラム編集面で大変威力を発揮するものと考えます。

本センターには、EDIT-FSO、PFD-EDITの二つのスクリーンエディタがありますが、これらのエディタは、いずれもフルスクリーン型端末でしか使用できませんでした。

今回、PFDのレベルアップによりTTY手順端末でもPFD(以下、PFD-TTYと呼ぶ)が使用できるようになりましたので、PFD-TTYの動作の概要とTTY手順端末とのインタフェースを簡単に説明します。

### PFD-TTYの動作の概要

#### 1) PFDの起動

PFDの起動はPFDコマンドを投入することにより行われます。

コマンド	オペランド
PFD	[ オプション番号 ] TTYTYPE(2)

#### 2) PFDの機能

PFDには以下に示される9つのオプションがあります。利用者は必要なオプションを選択して下さい。

- 0 ATTRIBUTES - ファンクションキー、端末属性などの定義
- 1 BROWSE - データセットの表示、検索
- 2 EDIT - フルスクリーンエディタ

- 3 UTILITY - 各種ユティリティ
- 4 FOREGROUND - メニュー画面によるコマンドの呼出し
- 5 BACKGROUND - メニュー画面によるFIBジョブの起動
- 6 TSS - 通常のTSSコマンドの入力
- 7 TEST - 対話管理機能のデバック機能
- H HELP - PFDの使用法の説明
- X EXIT - 終了

3) PFDの詳細な使用法は[1],[2]を参照してください。ここではパソコンでの特殊な使用方法について簡単に説明します。

イ. PFキー代替機能

PFDでは最大24個のファンクションキーを使用できます。ファンクションキーはATTRIBUTES(オプション`0`)によってユーザーが定義できます。パソコンではカーソルをホームポジション(画面の左上隅)に移動させ、PFキーの番号を入力し復改キーを押すことによりPFキー押下と同等の動作をします。

ロ. PA2キーの代替方法

PFDで画面を再表示するにはPA2キーを使いますが、パソコンではカーソルをホームポジションに移動させ`PA2`と入力し復改キーを押すことによりPA2キー押下と同等の動作をします。

インターフェース

(1) パソコン → ホスト

機能	コード(16進)
カーソル移動(右)	1C
カーソル移動(左)	1D
カーソル移動(上)	1E
カーソル移動(下)	1F
カーソルをホームポジションへ移動	0B
挿入	12
削除	7F
PF1	1B46400D
PF2	1B46410D
PF3	1B46420D
PF4	1B46430D
PF5	1B46440D
PF6	1B46450D
PF7	1B46460D
PF8	1B46470D
PF9	1B46480D
PF10	1B46490D
PF11 ~ PF24	なし
PA2	なし

(2) ホスト → パソコン

1 B	3 D	Y + 2 0	X + 2 0
-----	-----	---------	---------

 指定された ( Y 行, X 列 ) へカーソルを移動せよ

1 B	0 C
-----	-----

 画面をクリアしカーソルをホームポジションへ移動せよ

1 B	5 8
-----	-----

 現在のカーソル位置から, その行の終りまでを消去せよ

### プログラム

以下に, パソコン端末で PFD を使用する上での基本的なプログラムの例を紹介しておきます。

( 富士通 . FM-7 FM-8 FM-11 の例 )

```
1000 COLOR ,0:WIDTH 80,25:CONSOLE 0,25,0,0:FOR I=1 TO 10:KEY(I) ON:NEXT I
1010 OPEN"I",#1,"COM0:(S7E1)": OPEN"O",#2,"COM0:(S7E1)"
1020 DIM GL(39):DIM SP(39)
1030 ON KEY(1) GOSUB 1370
1040 ON KEY(2) GOSUB 1380
1050 ON KEY(3) GOSUB 1390
1060 ON KEY(4) GOSUB 1400
1070 ON KEY(5) GOSUB 1410
1080 ON KEY(6) GOSUB 1420
1090 ON KEY(7) GOSUB 1430
1100 ON KEY(8) GOSUB 1440
1110 ON KEY(9) GOSUB 1450
1120 ON KEY(10) GOSUB 1460
1130 '===== KEY IN =====
1140 X=POS(0):Y=CSRLIN
1150 '----- CURSOR ON -----
1160 I=0:GET@A (X,Y)-(X,Y),GL:W=VARPTR(GL(0)):POKE W,(PEEK(W) OR &H08):PUT@A (X,
Y)-(X,Y),GL
1170 I=I+1:IF I>30 THEN GOTO 1210
1180 IF LOF(1)<>0 THEN GET@A (X,Y)-(X,Y),GL:W=VARPTR(GL(0)):POKE W,(PEEK(W) AND
&HF7):PUT@A (X,Y)-(X,Y),GL:GOSUB 1470:GOTO 1140
1190 TX$=INKEY$:IF TX$<>" THEN GOTO 1270
1200 GOTO 1170
1210 '----- CURSOR OFF -----
1220 I=0:GET@A (X,Y)-(X,Y),GL:W=VARPTR(GL(0)):POKE W,(PEEK(W) AND &HF7):PUT@A (X
,Y)-(X,Y),GL
1230 I=I+1:IF I>30 THEN GOTO 1150
1240 IF LOF(1)<> 0 THEN GOSUB 1470:GOTO 1140
1250 TX$=INKEY$:IF TX$<>" THEN GOTO 1270
1260 GOTO 1230
1270 '-----
1280 GET@A (X,Y)-(X,Y),GL:W=VARPTR(GL(0)):POKE W,(PEEK(W) AND &HF7):PUT@A (X,Y)-
(X,Y),GL
1290 '----- INS -----
1300 IF TX$=CHR$(&H12) THEN IF X<>79 THEN GET@(X,Y)-(78,Y),GL:PUT@(X+1,Y)-(79,Y)
,GL:PUT@(X,Y)-(X,Y),SP:GOTO 1350 ELSE GOTO 1140
1310 '----- DEL -----
1320 IF TX$=CHR$(&H7F) THEN IF X<>79 THEN GET@(X+1,Y)-(79,Y),GL:PUT@(X,Y)-(78,Y)
,GL:PUT@(79,Y)-(79,Y),SP:GOTO 1350 ELSE GOTO 1140
1330 '----- BS -----
1340 IF TX$=CHR$(&H08) THEN IF X<>0 THEN GET@(X,Y)-(79,Y),GL:PUT@(X-1,Y)-(78,Y),
GL:PUT@(79,Y)-(79,Y),SP:LOCATE POS(0)-1,CSRLIN:GOTO 1350 ELSE GOTO 1140
1350 PRINT TX$;:PRINT #2,TX$;:GOTO 1140
```

```

1360 '===== PFK SET =====
1370 PRINT #2,CHR$(&H1B);CHR$(&H46);CHR$(&H40);CHR$(&H0D);:RETURN 'PF1
1380 PRINT #2,CHR$(&H1B);CHR$(&H46);CHR$(&H41);CHR$(&H0D);:RETURN 'PF2
1390 PRINT #2,CHR$(&H1B);CHR$(&H46);CHR$(&H42);CHR$(&H0D);:RETURN 'PF3
1400 PRINT #2,CHR$(&H1B);CHR$(&H46);CHR$(&H43);CHR$(&H0D);:RETURN 'PF4
1410 PRINT #2,CHR$(&H1B);CHR$(&H46);CHR$(&H44);CHR$(&H0D);:RETURN 'PF5
1420 PRINT #2,CHR$(&H1B);CHR$(&H46);CHR$(&H45);CHR$(&H0D);:RETURN 'PF6
1430 PRINT #2,CHR$(&H1B);CHR$(&H46);CHR$(&H46);CHR$(&H0D);:RETURN 'PF7
1440 PRINT #2,CHR$(&H1B);CHR$(&H46);CHR$(&H47);CHR$(&H0D);:RETURN 'PF8
1450 PRINT #2,CHR$(&H1B);CHR$(&H46);CHR$(&H48);CHR$(&H0D);:RETURN 'PF9
1460 POKE &HFD07,&H3F:FOR I=1 TO 500:NEXT I:POKE &HFD07,&H37:RETURN 'PF10 BREAK
1470 '===== DISPLAY =====
1480 RX$="":IF LOF(1)=0 THEN RETURN
1490 RX$=RX$+INPUT$(LOF(1),#1)
1500 EP=INSTR(RX$,CHR$(&H1B))
1510 IF EP=0 THEN DIS$=RX$:GOSUB 1580:GOTO 1480
1520 IF EP>1 THEN DIS$=LEFT$(RX$,EP-1):GOSUB 1580:RX$=MID$(RX$,EP)
1530 IF LEN(RX$)<2 THEN GOTO 1490
1540 IF MID$(RX$,2,1)=CHR$(&H0C) THEN CLS:RX$=MID$(RX$,3):GOTO 1500
1550 IF MID$(RX$,2,1)=CHR$(&H58) THEN X=POS(0):Y=CSRLIN:PRINT SPACE$(80-X);:LOCATE X,Y:RX$=MID$(RX$,3):GOTO 1500
1560 IF LEN(RX$)<4 THEN GOTO 1490
1570 LOCATE ASC(MID$(RX$,4,1))-&H20,ASC(MID$(RX$,3,1))-&H20:RX$=MID$(RX$,5):GOTO 1500
1580 IF DIS$="" THEN RETURN
1590 L=79-POS(0):IF L>=LEN(DIS$) THEN PRINT DIS$;:RETURN
1600 PRINT LEFT$(DIS$,L);:WORK$=MID$(DIS$,L+1,1):DIS$=MID$(DIS$,L+2)
1610 IF POS(0)=79 AND ASC(WORK$)>=32 THEN X=POS(0):Y=CSRLIN:PRINT WORK$;:LOCATE X,Y:GOTO 1580 ELSE PRINT WORK$;:GOTO 1580

```

(NEC, PC-9801の例)

```

1000 COLOR ,0:WIDTH 80,25:CONSOLE 0,25,0,0:FOR I=1 TO 10:KEY(I) ON:NEXT I
1010 OPEN "COM:E71NN" AS #1:DEF SEG=&HA000
1020 ON KEY GOSUB 1250,1260,1270,1280,1290,1300,1310,1320,1330,1340
1030 '===== KEY IN =====
1040 X=POS(0):Y=CSRLIN
1050 '----- CURSOR ON -----
1060 I=0:COLOR@ (X,Y)-(X,Y),4
1070 I=I+1:IF I>30 THEN GOTO 1110
1080 IF LOC(1)<>0 THEN COLOR@ (X,Y)-(X,Y),0:GOSUB 1350:GOTO 1040
1090 TX$=INKEY$:IF TX$<>" THEN GOTO 1170
1100 GOTO 1070
1110 '----- CURSOR OFF -----
1120 I=0:COLOR@ (X,Y)-(X,Y),0
1130 I=I+1:IF I>30 THEN GOTO 1050
1140 IF LOC(1)<>0 THEN GOSUB 1350:GOTO 1040
1150 TX$=INKEY$:IF TX$<>" THEN GOTO 1170
1160 GOTO 1130
1170 '-----
1180 COLOR@ (X,Y)-(X,Y),0
1190 '----- INS -----
1200 IF TX$=CHR$(&H12) THEN SAD=(CSRLIN*80+X)*2:EAD=(CSRLIN*80+79)*2:FOR I=EAD TO SAD STEP -2:POKE I,PEEK(I-2):NEXT I:POKE SAD,&H20:PRINT #1,TX$;:GOTO 1040
1210 '----- DEL -----
1220 IF TX$=CHR$(&H7F) THEN SAD=(CSRLIN*80+X)*2:EAD=(CSRLIN*80+79)*2:FOR I=SAD TO EAD STEP 2:POKE I,PEEK(I+2):NEXT I:PRINT #1,TX$;:GOTO 1040
1230 PRINT TX$;:PRINT #1,TX$;:GOTO 1040
1240 '===== PFK SET =====
1250 PRINT #1,CHR$(&H1B);CHR$(&H46);CHR$(&H40);CHR$(&HD);:RETURN 'PF1

```

```

1260 PRINT #1,CHR$(&H1B);CHR$(&H46);CHR$(&H41);CHR$(&HD);:RETURN 'PF2
1270 PRINT #1,CHR$(&H1B);CHR$(&H46);CHR$(&H42);CHR$(&HD);:RETURN 'PF3
1280 PRINT #1,CHR$(&H1B);CHR$(&H46);CHR$(&H43);CHR$(&HD);:RETURN 'PF4
1290 PRINT #1,CHR$(&H1B);CHR$(&H46);CHR$(&H44);CHR$(&HD);:RETURN 'PF5
1300 PRINT #1,CHR$(&H1B);CHR$(&H46);CHR$(&H45);CHR$(&HD);:RETURN 'PF6
1310 PRINT #1,CHR$(&H1B);CHR$(&H46);CHR$(&H46);CHR$(&HD);:RETURN 'PF7
1320 PRINT #1,CHR$(&H1B);CHR$(&H46);CHR$(&H47);CHR$(&HD);:RETURN 'PF8
1330 PRINT #1,CHR$(&H1B);CHR$(&H46);CHR$(&H48);CHR$(&HD);:RETURN 'PF9
1340 OUT &H32,&H3F:FOR I=1 TO 500:NEXT I:OUT &H32,&H37:RETURN 'PF10 BREAK
1350 '===== DISPLAY =====
1360 RX$="":IF LOC(1)=0 THEN RETURN
1370 RX$=RX$+INPUT$(LOC(1),#1)
1380 EP=INSTR(RX$,CHR$(&H1B))
1390 IF EP=0 THEN DIS$=RX$:GOSUB 1460:GOTO 1360
1400 IF EP>1 THEN DIS$=LEFT$(RX$,EP-1):GOSUB 1460:RX$=MID$(RX$,EP)
1410 IF LEN(RX$)<2 THEN GOTO 1370
1420 IF MID$(RX$,2,1)=CHR$(&HC) THEN CLS:RX$=MID$(RX$,3):GOTO 1380
1430 IF MID$(RX$,2,1)=CHR$(&H58) THEN X=POS(0):Y=CSRLIN:PRINT SPACE$(80-POS(0));
:LOCATE X,Y:RX$=MID$(RX$,3):GOTO 1380
1440 IF LEN(RX$)<4 THEN GOTO 1370
1450 LOCATE ASC(MID$(RX$,4,1))-&H20,ASC(MID$(RX$,3,1))-&H20:RX$=MID$(RX$,5):GOTO
1380
1460 IF DIS$="" THEN RETURN
1470 L=79-POS(0):IF L>=LEN(DIS$) THEN PRINT DIS$;:RETURN
1480 PRINT LEFT$(DIS$,L);:WORK$=MID$(DIS$,L+1,1):DIS$=MID$(DIS$,L+2)
1490 IF POS(0)=79 AND ASC(WORK$)>=32 THEN X=POS(0):Y=CSRLIN:PRINT WORK$;:LOCATE
X,Y:GOTO 1460 ELSE PRINT WORK$;:GOTO 1460

```

#### 参考文献

1. 計算機マニュアル FACOM OSIV/F4 MSP PFD使用手引書  
(78SP-3100-1), 富士通株
2. 南, 武富, 遠矢, 景川 TSS PFDの使用について, 九大大型計算機センター広報, 15,  
1, 1982, 21-80.

(ネットワーク室 電(内)2516)